ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES MODALIDAD DE CUIDADO TRANSITORIO DIA-NOCHE	Código: FOR-PSS-517 Versión: 0 Fecha: Memo I2021039413-22/12/2021 Pagina: 1 de 1

Modalidad:	CUIDADO TRANSITORIO DÍA - NOCHE	Fecha de ejecución:	24	2	2023

Unidad Operativa: CENTRO DE CUIDADO TRANSITORIO MEMORIA Y SABER

Eje de Atención: Imaginarios y prácticas del envejecimiento

Línea de Atención: Buenas practicas del envejecimiento | Profesional a cargo: Angie Vargas

Nombre de la actividad: Actividad grupal (Pausa activa)

OBJETIVO GENERAL:

Estimular la memoria por medio de juegos de mesa, lúdicas que involucren el pensamiento y la ejecución de algún ejercicio.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Practicar juegos de mesa con el objetivo de ganar, formando estrategias e implementando jugadas para beneficio propio.

Realizar juegos de memoria, movimiento y diversión generando un esparcimiento y trabajo grupal.

METODOLOGÍA

1) Acomodación del lugar y llamado a usuarios - 2) Ejecución de la actividad y ejercicios- 3) Elongaciones y feedback

MOMENTO INICIAL	Invitación y llamado para los usuarios que quieran participar de la clase de la tarde, la cual tiene un énfasis deportivo como medio de esparcimiento y aprendizaje para cada uno de ellos. Adecuación de la zona donde se lleva a cabo el trabajo, acomodando los materiales y utensilios necesarios para el mismo, mientras las personas que lleguen se acomodan e interiorizan el trabajo de manera visual.
MOMENTO CENTRAL	En la fase media y desarrollo de la sesión se brinda una explicación verbal de la actividad, la cual es jugar tenis de mesa con un objetivo que es sumar puntos a favor para ganar la ronda y sumar un punto a favor. Se realiza un pequeño calentamiento de tren superior específicamente con movimientos de flexión y extensión de cadera, inclinaciones y elevaciones de hombros y brazos subiendo cada vez más la intensidad de estos. En la partida de pin pon se establece llegar a quince puntos para sumar un punto a favor, así y de esta manera agrupar varios aciertos para ser el ganador general.
MOMENTO FINAL	Agradecimientos por la participación en la actividad, resolviendo preguntas sobre la misma o reglamento general del deporte; bajando intensidades de manera práctica y dinámica con movimientos de raqueta y pin pon de forma individual.

RECURSOS

Mesa de pin pon	
Raquetas	
Pimpones	

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Aprende, interioriza y ejecuta de una mejor forma los gestos técnicos necesarios para respaldar una respuesta del rival.